

Chris.Ui Portfolio 2026

# Design, Illustration & Interactive Media

Konzeption und Umsetzung visueller Kommunikation  
für Marken, Produkte und digitale Erlebnisse

Christoph Uiberacker

☎ +43 664 1651450

✉ office@chris-ui-design.com

📷 @chris.der.ui.arts

🌐 chris-ui-design.com

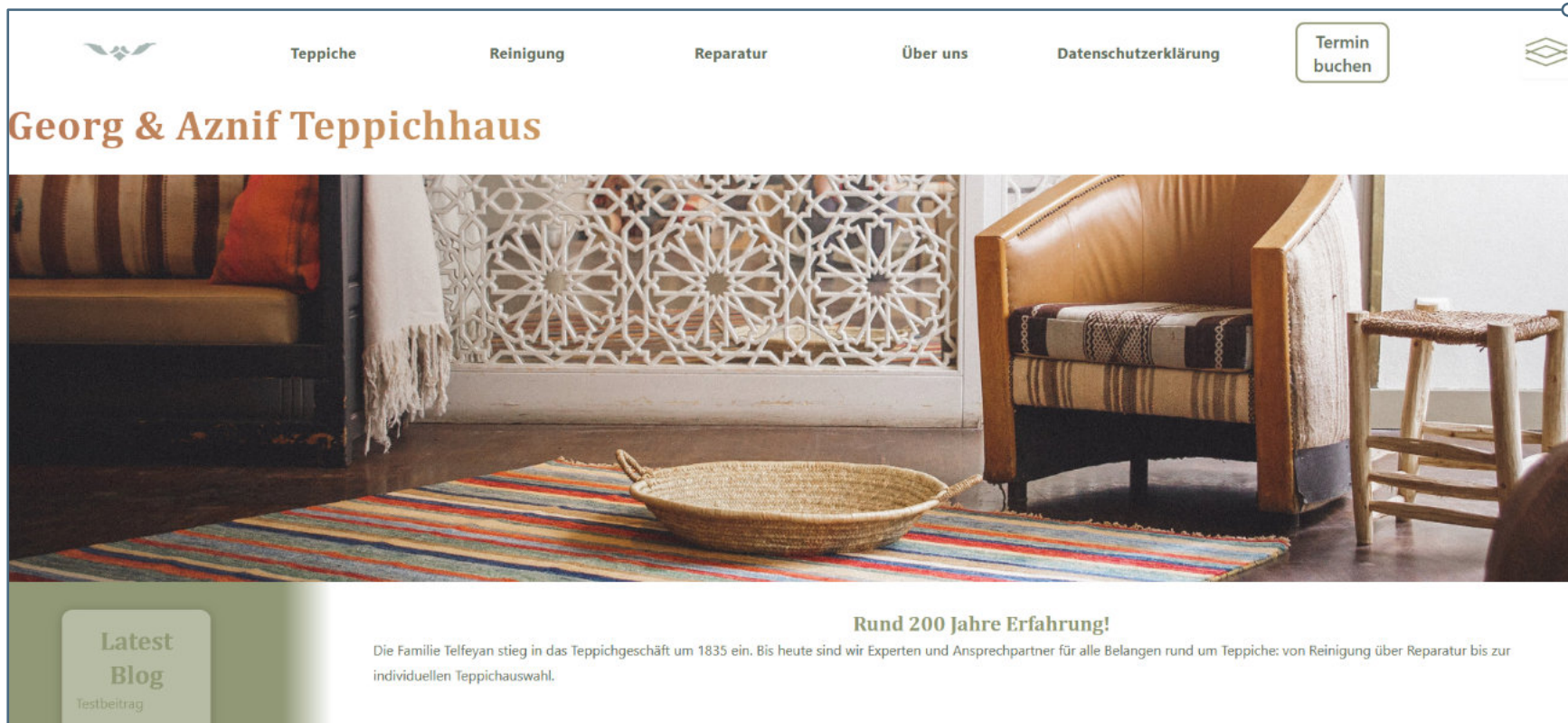
# 3D Visualisierung

3D-Visualisierung Teppiche in  
passenden Innenräumen, für Georg  
und Aznif GmbH, 2026

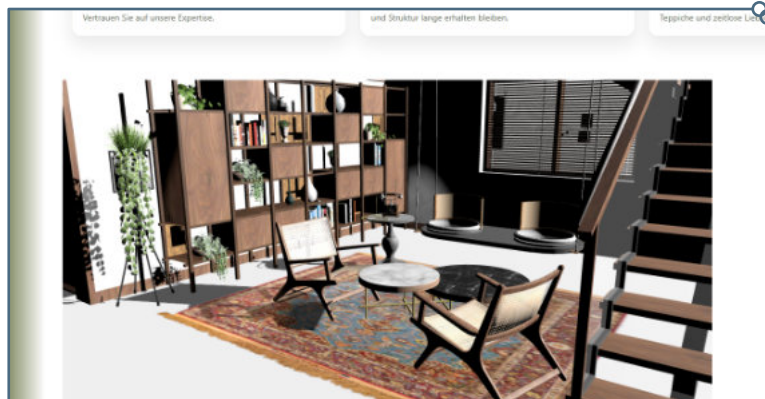


# Website-Entwicklung

**Teppichhaus Georg&Aznif**  
Konzeption, individuelles WordPress-Design,  
3D-Visualisierung und Online-Terminbuchung.

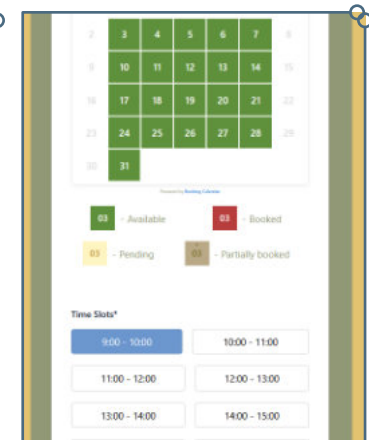
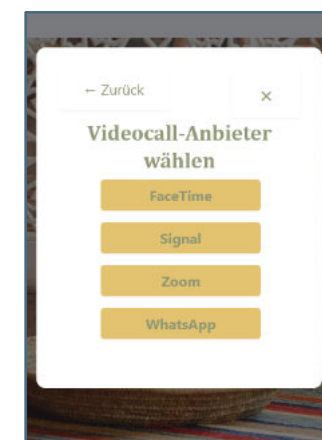


*Website relaunch, 2026*

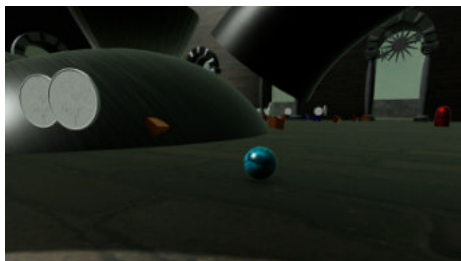
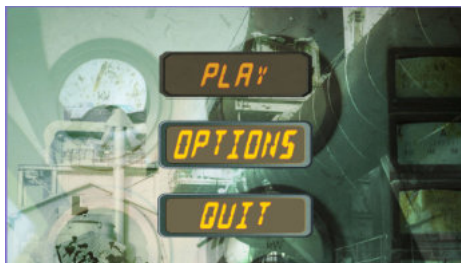
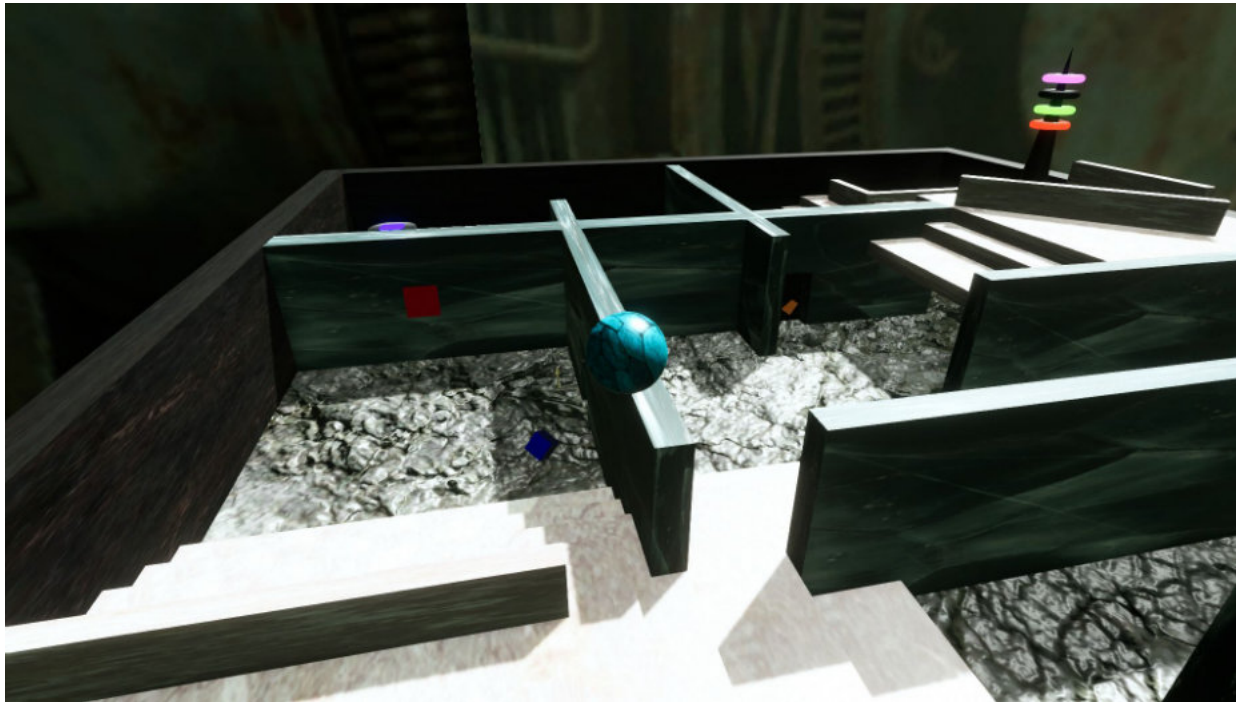


Interaktive 3D Visualisierung mit three.js

- Individuelles Webdesign / Wordpress-Entwicklung
- Interaktive 3D-Visualisierung
- Maßgeschneiderte Online-Terminbuchung
- Social Media Anbindung
- SEO und GEO Optimierung und Hosting

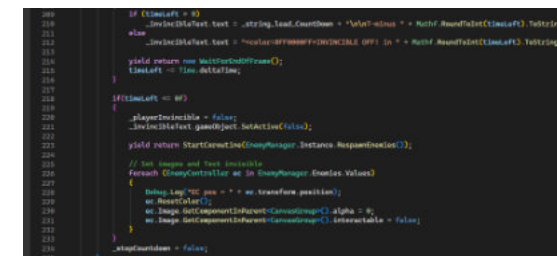
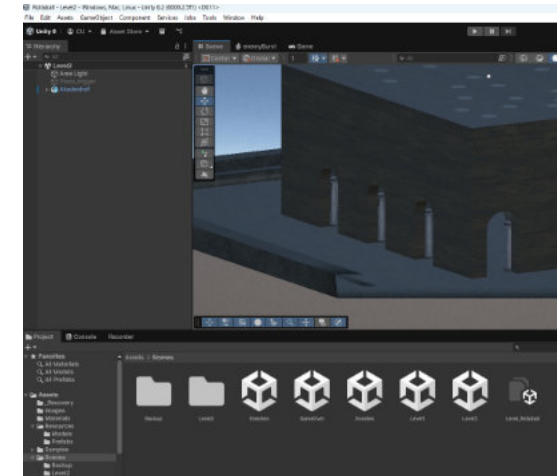


# Game-Entwicklung

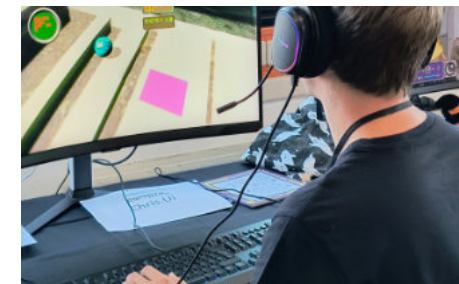


RollaBall  
Screenshots,  
2026

Infos auf meiner Website  
zu [RollaBall](#). [Demo](#) auf  
[itch.io](#)!



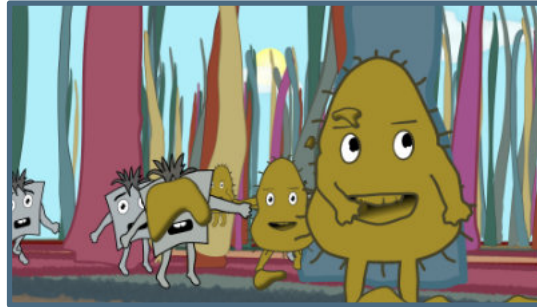
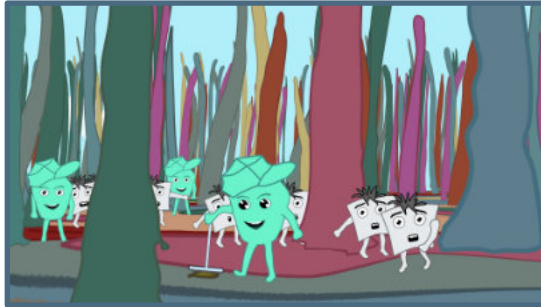
Development in Unity and Visual Studio



In action am  
A1 Esports Festival (2026)

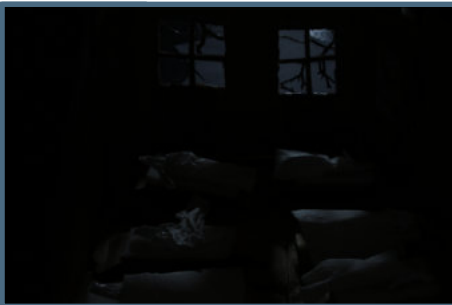
Indie game: RollaBall

# Erklärvideo / Animation



Rigged, cartoonhafte 2D-Animation, Moho 14.5 (2026)

Check mein  
[showreel](#) für  
Details!



[Copyversum](#), stop-motion (2019)

[Dream or Reality](#), Objekt Animation(2019)

Premiere [Under the Radar film festival](#) (2019)

Frame-by-Frame, Stop-Motion und Objekt-Animation

# Logo-Design

## Anforderungen und Problemlösung

A) Vereinte Marketingstrategie für die beiden Sparten KFZ Krogger und Krogger Logistik des Familienbetriebs

B) Behalte die Corporate Colors (Rot-Orange-Gelb) und die Pinselstriche.

- mein Ansatz: ein Piktogramm für die Holding
- refreshed Logo Design für die beiden Sparten



Logo Redesign für Krogger  
Holding GmbH, 2024  
Piktogramm und Nameslogos  
für die Sparten



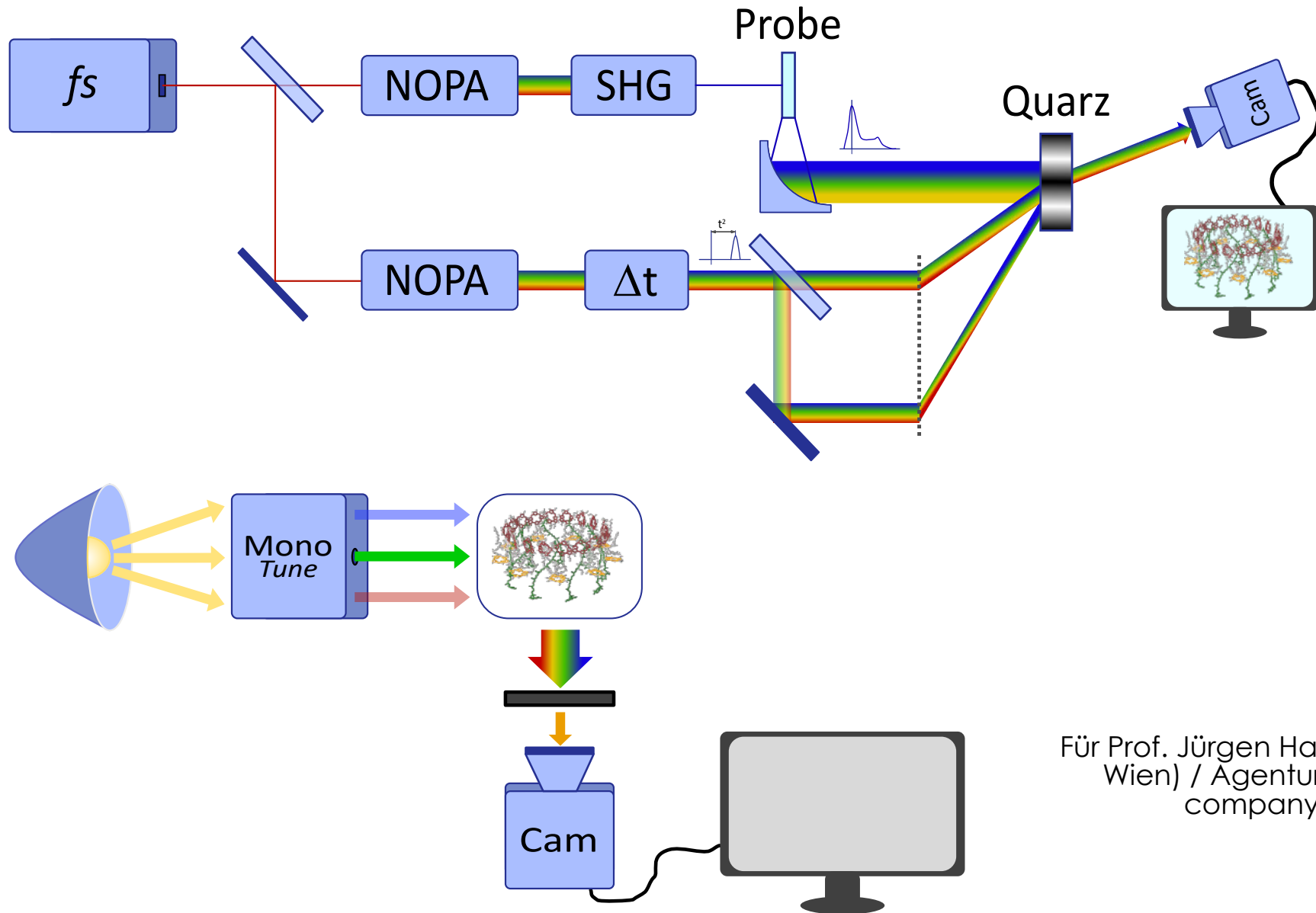
Ausgangspunkt:  
simple Designs aus  
den 1980ern



Meine Entwürfe und mein Design-Ansatz im  
Prozess.



# Technische Visualisierung



Für Prof. Jürgen Hauer (TU  
Wien) / Agentur Ghost  
company (2015)

# Ausgewählte Projecte

|               |                                                                                                                                                                                                                     |
|---------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Aug - Sept 26 | <b>3D Visualisierung</b> Teppiche, <b>Website-</b> Entwicklung, Georg&Aznif GmbH                                                                                                                                    |
| Jun 26        | <b>Präsentation</b> " <a href="#">RollaBall</a> " am A1 Esports Festival, Austria Center Vienna                                                                                                                     |
| Jan - Mar 26  | <b><a href="#">2D-Animation</a> Erklärvideo</b> Teppichreinigung, Georg&Aznif GmbH                                                                                                                                  |
| Oct 25        | <b><a href="#">Kalender - Illustration</a> Monatskalender</b> für Krogger Logistics GmbH / Road & Rail GmbH                                                                                                         |
| Sept - Oct 25 | <b><a href="#">Imagefilm</a></b> HLF Krems Tourismusschulen                                                                                                                                                         |
| Sept 25       | <b>Plakatständer</b> (Design und Druckauftrag), Krogger Holding GmbH                                                                                                                                                |
| Mar - Nov 25  | Mitarbeit an den <b>Spiele</b> <a href="#">Plaything</a> (Texturen, Cover Design), <a href="#">A Nigh at Ashmere Manor</a> (Story, Cover Entwurf) <a href="#">Canvas of Thought</a> (Concept Art), Bandaloop Studio |
| Jul 24        | <b><a href="#">Logo redesign</a></b> for Krogger Holding                                                                                                                                                            |

# Ausbildung

Oct 16 - Jun 19  
kunstschule.wien  
Animation | Film | Comic

1990 - 1999  
PhD in Theoretical  
Surface Physics, TU Wien

# Character Design

