

Portfolio

Chris-Ui-Design

Christoph Uiberacker

☎ +43 664 1651450

✉ office@chris-ui-design.com

📷 @chris.der.ui.arts

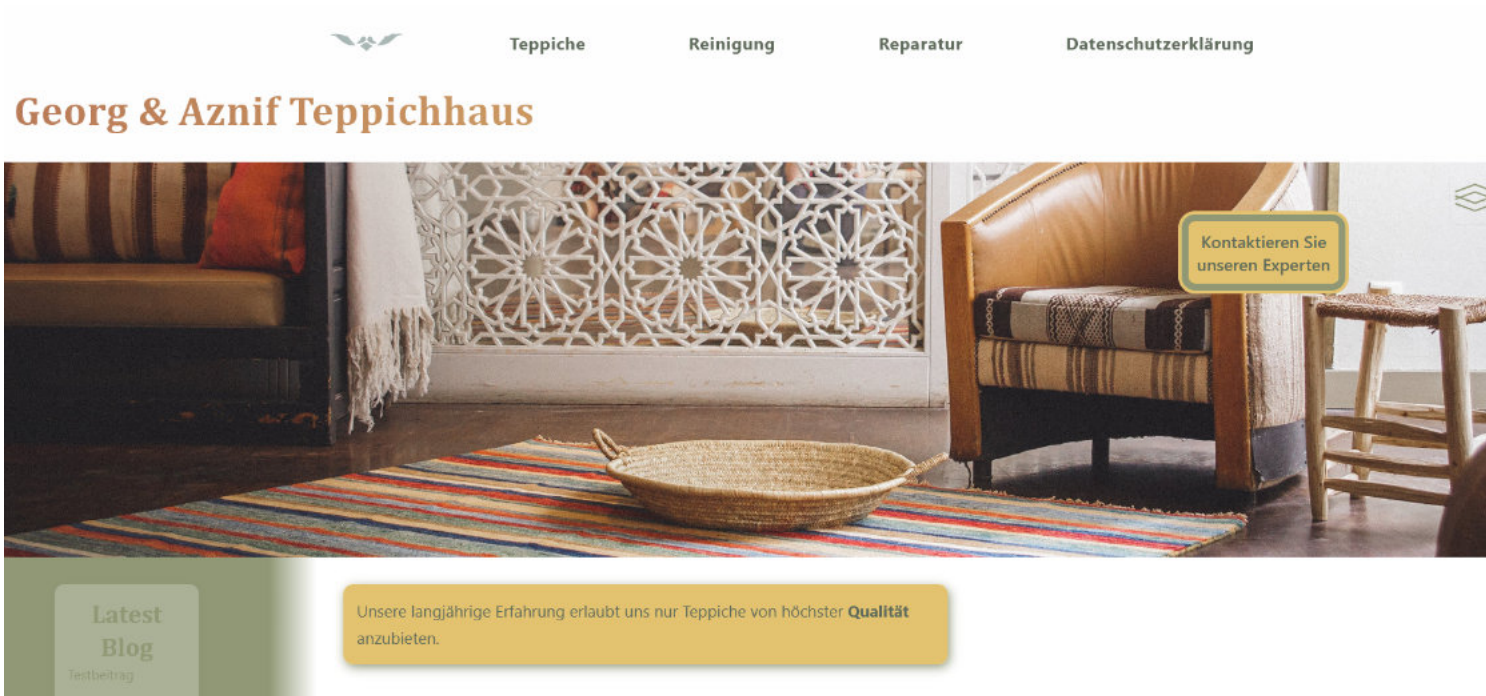
🌐 chris-ui-design.com

**Websites
Visualisierung
Design**

Alles aus einer Hand

Website für KMUs

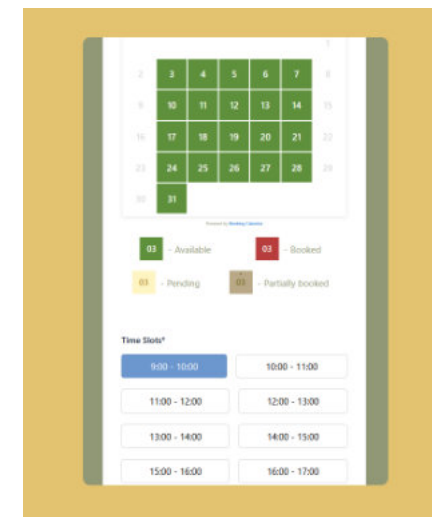
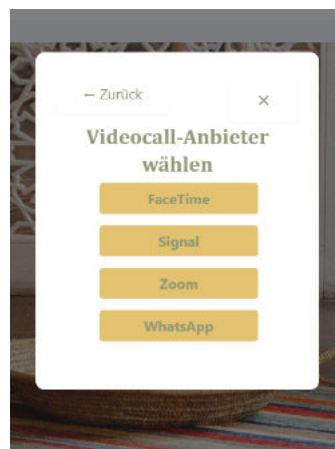
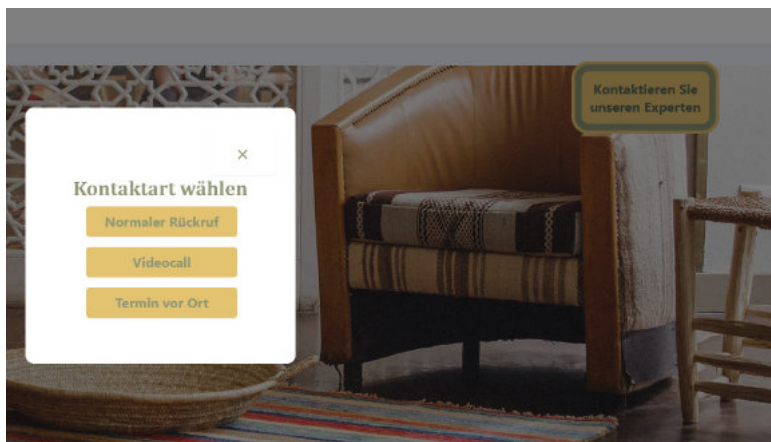
Ihre Website muss endlich erneuert werden? Sie wissen nicht, wie sie es angehen sollen?



- Mehr Anfragen
 - Modernes Design
 - Zielführende Interaktion
 - Ein Ansprechpartner
- Von Ihrer Idee zur fertigen Seite** - so einfach soll es sein!



Website Neuentwicklung, Georg und Aznif GmbH, 2026



- Eigens erstelltes Design (Child Theme)
- Terminbuchung individualisierbar
- Individuelles Menu-Design
- Blog-Design individualisierbar
- Reposting: Individuelle Social Media Anbindung
- SEO und GEO Optimierung
- Bei Wunsch: Übernahme des Hosting

3D Visualisierung

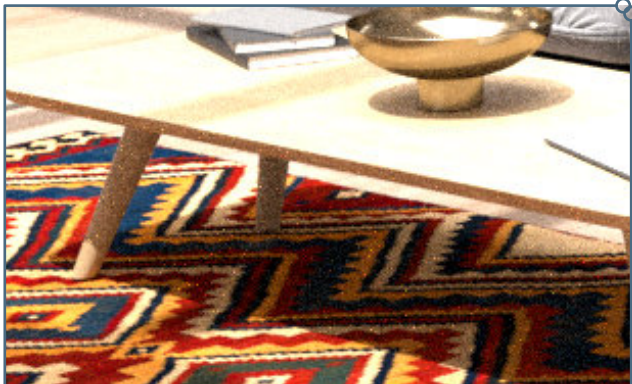


Wie kann ich meine Produkte
veranschaulichen?

Wenden Sie sich an uns für **foto-realistische**,
hoch qualitative und **flexible** 3D-Visualisierung.



3D-Visualisierung Teppiche in
passenden Innenräumen, für Georg
und Aznif GmbH, 2026



Modernes Branding

Anforderungen und Problemlösung

A) Vereinte Marketingstrategie für die beiden Sparten KFZ Krogger und Krogger Logistik des Familienbetriebs

B) Behalte die Corporate Colors (Rot-Orange-Gelb) und die Pinselstriche.

- mein Ansatz: ein Piktogramm für die Holding
- refreshed Logo Design für die beiden Sparten

Logo Redesign für Krogger
Holding GmbH, 2024
Piktogramm und Nameslogos
für die Sparten



Ausgangspunkt:
simple Designs aus
den 1980ern



Meine Entwürfe und mein Design-Ansatz im
Prozess.



Icons für Software und Web

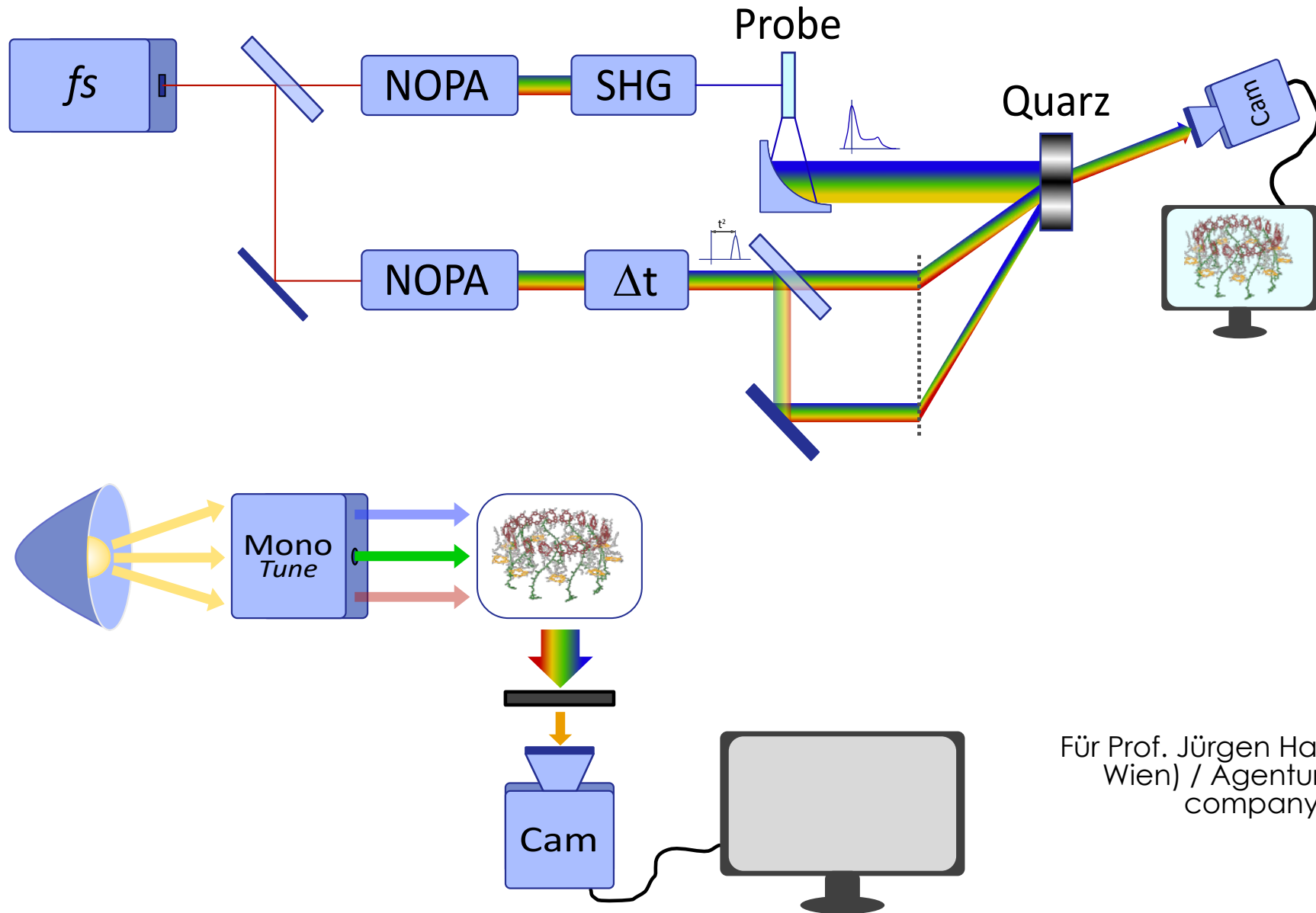
Problemstellung: Apps, Websites, Spiele brauchen Icons zur Interaktion.

- Ich entwickle Ihre Icons sowie den Code für Interaktionen aus einer Hand.
- Überschaubarer Prozess, geringere Kosten in Summe.



Icon-Design für "SoCat" (a social media simulation game with cat avatars - entwickelt beim game-jam "Truth, lies and democracy", Belvedere21, Okt. 2025)

Technische Visualisierung

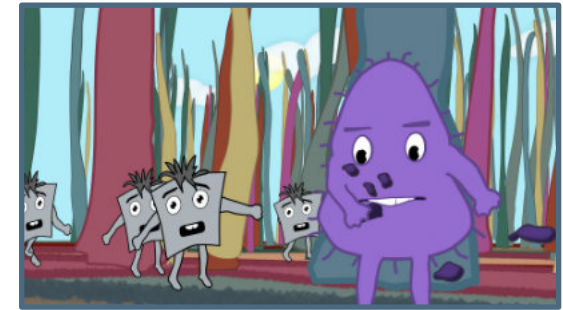
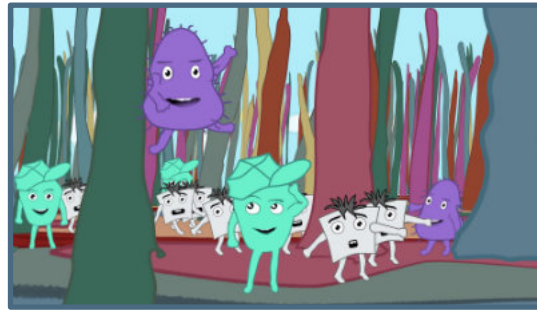
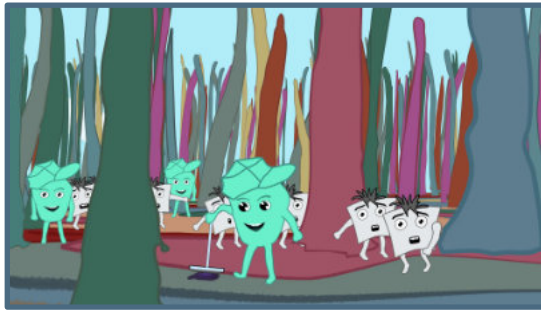


Für Prof. Jürgen Hauer (TU
Wien) / Agentur Ghost
company (2015)

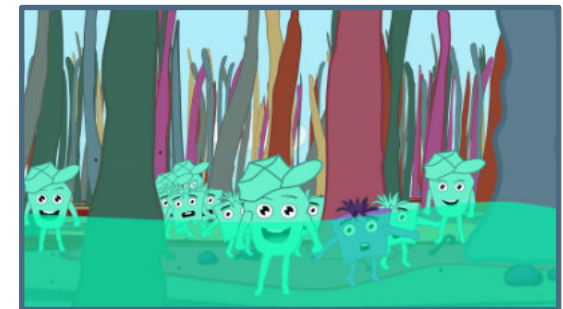
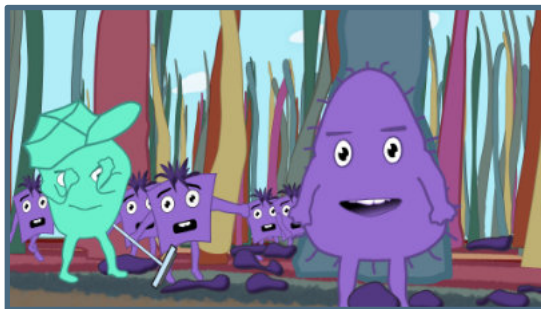
Erklärvideo

Erklären mit Witz und Emotion? Nichts ist geeigneter als eine **Animation!** Doch wie komme Sie zur passenden Animation?

- Ich entwickle Ihre Story aus dem Blickwinkel eines Animationskünstlers.
- Geringere Kosten ohne Kompromisse beim Stil: durch genaue Kenntnisse der Pipeline und KI, wo sie Sinn macht (Anpassen Details/Programmieren von Abläufen und Effektketten).



“Bio EM Teppich-Reinigung”, für Georg&Aznif (2026)



Check out my [Animation showreel](#)

Ausgewählte Projekte

Ausbildung

Jun - Jul 26	3D Visualisierung Teppiche, Website- Entwicklung, Georg&Aznif GmbH
Jan - Mar 26	2D-Animation Erklärvideo Teppichreinigung, Georg&Aznif GmbH
Oct 25	Kalender - Illustration Monatskalender für Krogger Logistics GmbH / Road & Rail GmbH
Sept - Oct 25	Imagefilm HLF Krems Tourismusschulen
Sept 25	Plakatständer (Design und Druckauftrag), Krogger Holding GmbH
Mar - Nov 25	Mitarbeit an den Spiele Plaything (Texturen, Cover Design), A Nigh at Ashmere Manor (Story, Cover Entwurf) Canvas of Thought (Concept Art), Bandaloop Studio
Jul 24	Logo redesign for Krogger Holding

Oct 16 - Jun 19
kunstschule.wien
Animation | Film | Comic

1990 - 1999
PhD in Theoretical
Surface Physics, TU Wien

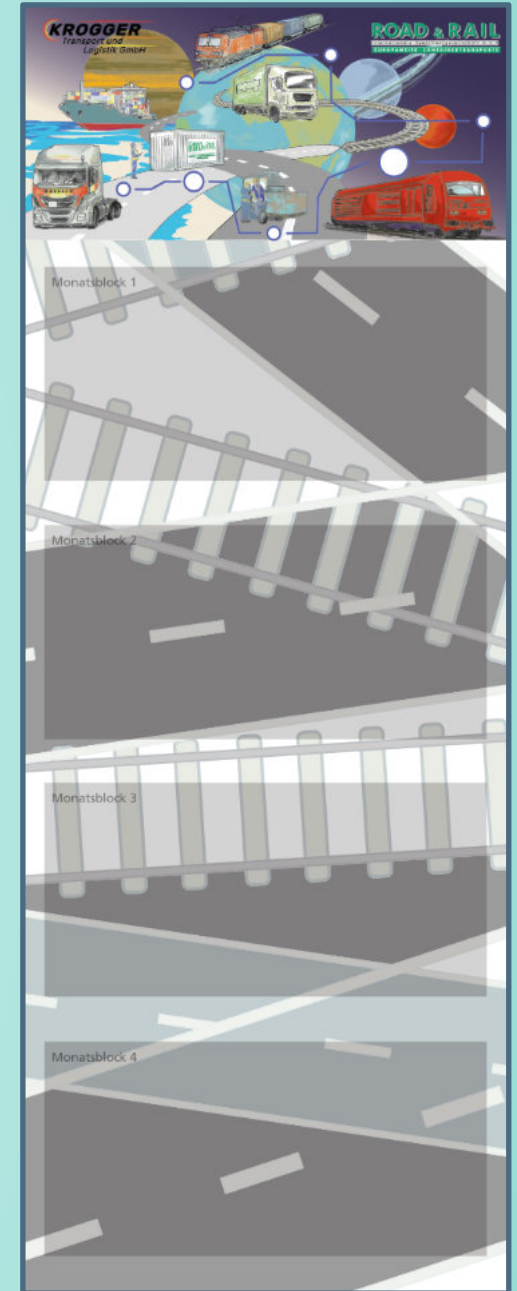
Kalender Illustration



Inspirations
from the
company



Inspirations
from
websites



Monatskalender, fertig für
den Druck

Concept Art

Canvas of Thought is a 2D game about a young girl with autism. From the briefing:

- The main character Evi: is 13, casual wear, Tshirt, Hair length medium, natural
- The style: light dreamy watercolors, a little into Manga/Anime



First sketch with colors

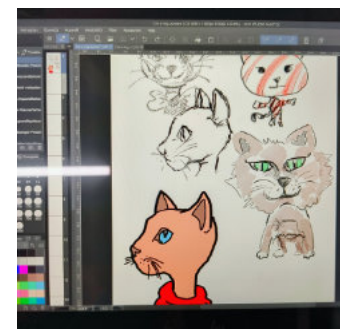


Portrait and poses of "Evi", 2025

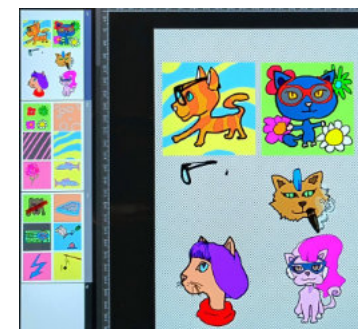
Inspirations for color and style.



Playground items, 2025

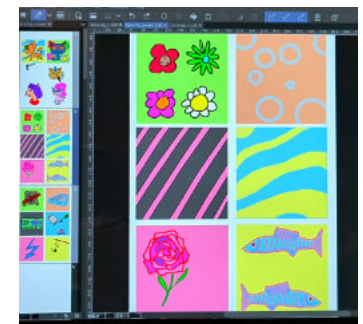


Sketch and finished avatars

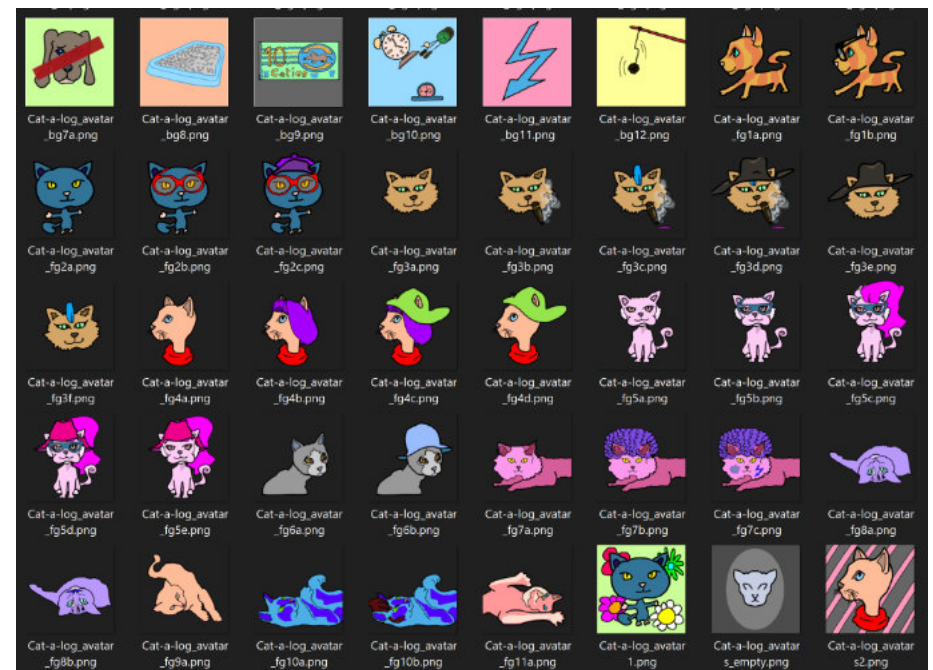


Game-jam
"Truth, lies and democracy" at
Belvedere21,
Vienna/Austria,
Oct 2025

Game "SoCat"
(about a social
media network
with cat avatars



finished backgrounds

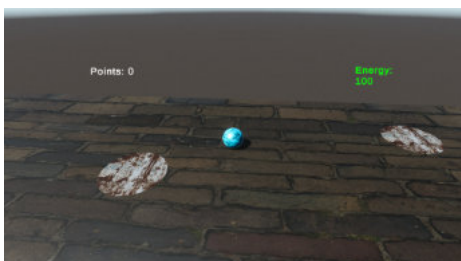
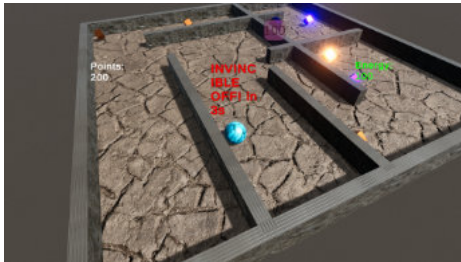
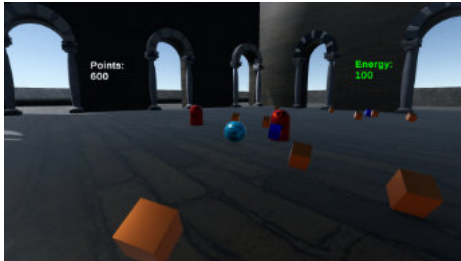


Game dev

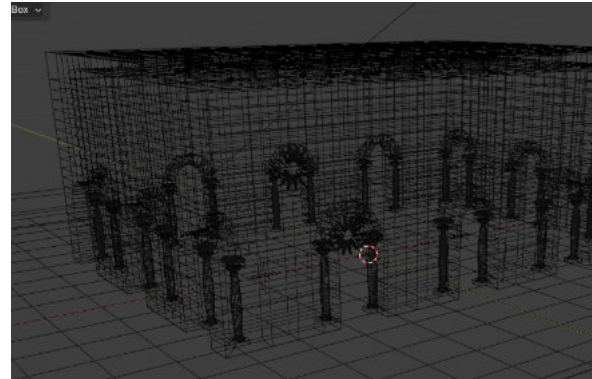


Logo design in
Illustrator,
2025

Gameplay screenshots
"RollaBall", 2026

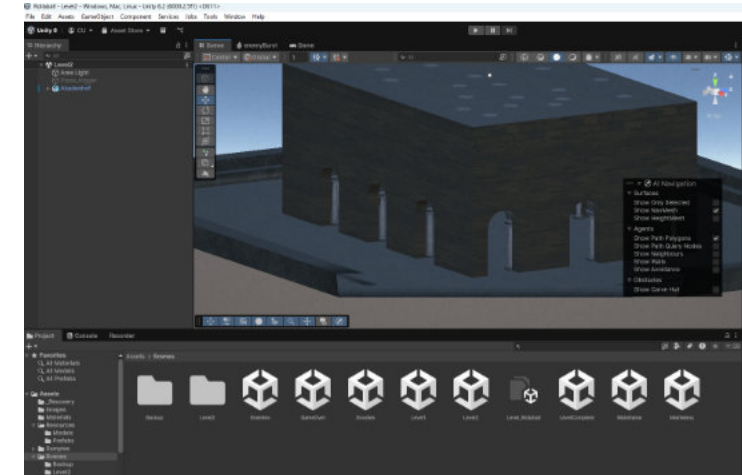


Check the [description](#)
of RollaBall

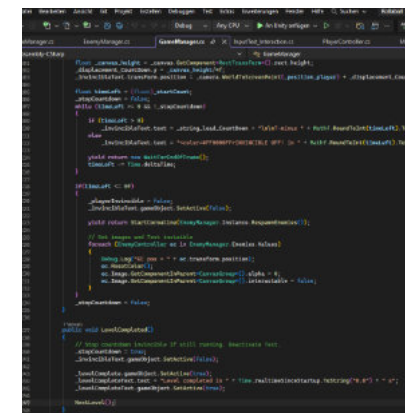
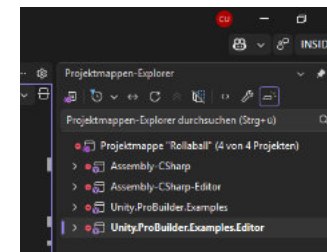


The model, and rendered with Cycles in
blender, 2026

Development within Unity and Visual Studio



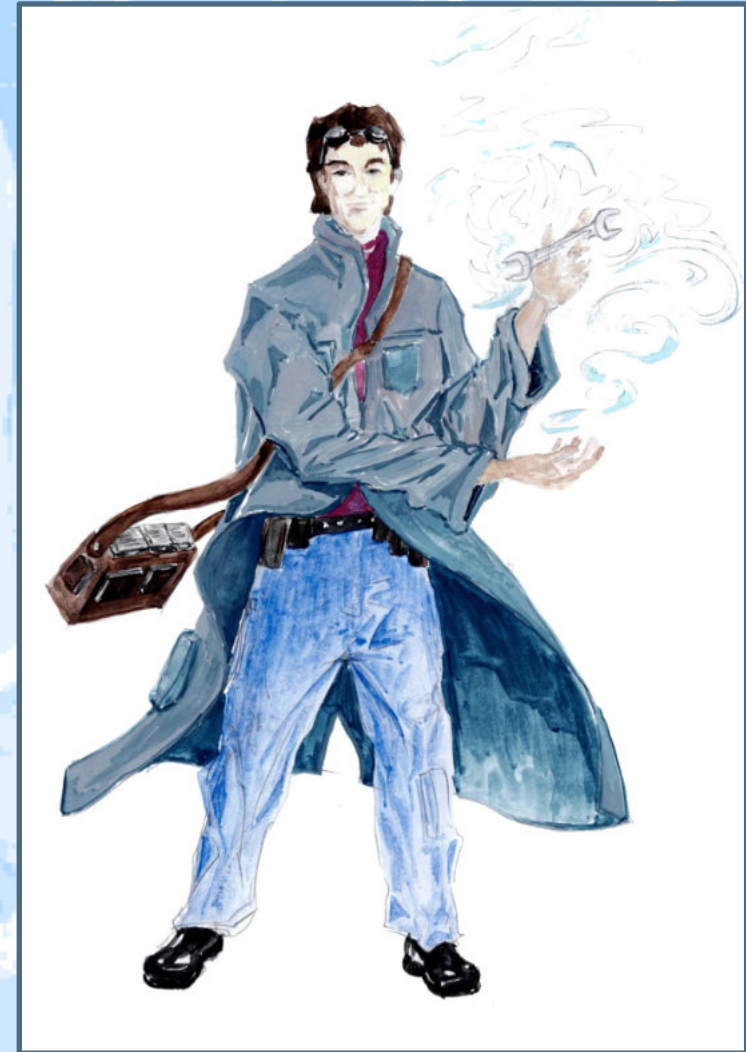
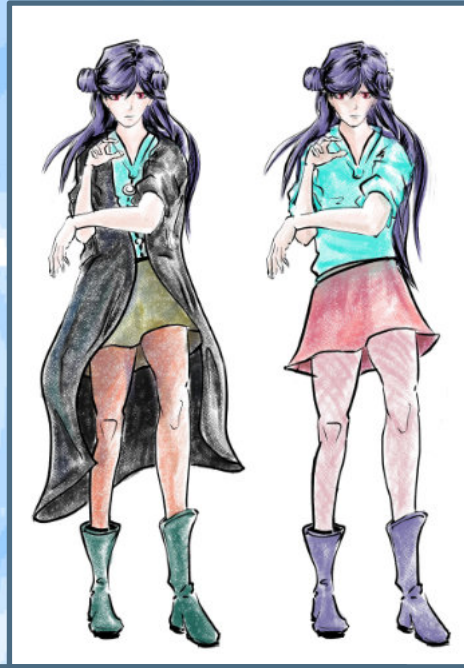
The solution and the
Game-Manager,
controlling the game.



In action at the A1
Esports Festival!,
Vienna, Austria (2025)

Indie game: RollaBall

Character Design



Object Designs

